ORTO TEST Instrukcja użytkownika

Autor : Dariusz Dębowczyk

Rozpowszechnianie : Fundacja Edukacji Technologicznej

ZACZYNAMY.

Żeby uruchomić program wystarczy włączyć komputer, włożyć do stacji dyskietkę z Orto Testem i zaczekać, aż załaduje się Workbench. Teraz wystarczy kliknąć dwukrotnie na ikonę dysku, a po ukazaniu się okienka z ikonami kliknąć ponownie, tym razem na ikonę Orto Testu. Po załadowaniu programu możemy przystąpić do pracy. Program jest obsługiwany prawie w całości za pomocą myszy poza wpisywaniem się do tabeli rekordów i częścią zabezpieczającą przed kradzieżą).

UWAGA !!! Program nie działa na Amigach z 512 kB RAM

UWAGA !!! Nie należy dokonywać zmian na dyskietce z programem, tzn. nie kasować już istniejących plików , gdyż może to spowodować błędne działanie programu lub niemożliwość uruchomienia go. Testy użytkownika mogą być przechowywane na tej dyskietce, najlepiej w katalogu Testy.

UWAGA !!! Po uruchomieniu program poprosi o podanie wybranego losowo słowa z instrukcji. Jeśli wpisane przez użytkownika hasło będzie nieodpowiednie, nastąpi wyjście z programu. Jest to stosunkowo uciążliwe, lecz w tej chwili jest to jeden ze skuteczniejszych i najprostszych sposobów uniknięcia kradzieży programu.

OBSŁUGA PROGRAMU.

Po pomyślnym przejściu przez część zabezpieczającą i załadowaniu wszystkich danych do pamięci ukazuje się nam menu. Możemy poruszać się po nim za pomocą wskaźnika, który zawsze znajduje się w obszarze dostępnych opcji . Aby wybrać pozycję z menu wystarczy kliknąć lewym przyciskiem myszy w obszarze otaczającej ją ramki.

UWAGA !!! Jeśli wskaźnik zmieni się w zegar oznacza to, że komputer w danej chwili jest czymś zajęty i nie będzie on wówczas reagował na nasze działania. Należy wtedy zaczekać na zmianę wyglądu wskaźnika na strzałkę.

UWAGA !!! Chcąc przejść do Workbencha nie wychodząc z programu, wystarczy nacisnąć jednocześnie klawisze : <a> i <Amiga>. Można wtedy uruchomić inny program równocześnie z Orto Testem . Nie ma to jednak większego sensu na Amigach wyposażonych w 1 MB RAM - zazwyczaj nie wystarcza pamięci na pracę z większym programem .

UWAGA !!! Dobrze jest , jeśli dysk z programem , podczas jego pracy, jest odbezpieczony - pozwala to na automatyczne zapisywanie wyników. Konieczne jest, żeby dyskietka z programem znajdowała się w stacji podczas wybierania jednego z dołączonych testów .

OPIS PROGRAMU.

MENU GŁÓWNE

To menu ukazuje się po załadowaniu programu. Mamy w nim możliwość wybrania jednej z czterech pozycji :

- * OPCJE przejście do menu opcji,
- * TEST przejście do menu testu,
- * TABELA REKORDÓW obejrzenie najlepszych wyników,
- * KONIEC zakończenie pracy programu.

OPCJE

W tym menu możemy zmienić część parametrów działania programu : * POZIOM TRUDNOŚCI - możliwość zmiany poziomu trudności na :

ŁATWY - 10 sekund na każdy wyraz,

ŚREDNI - 4 sekundy na każdy wyraz,

TRUDNY - 2 sekundy na każdy wyraz, (standardowo ustawiony na ŚREDNI)

* LICZBA WYRAZÓW - możliwość zmiany liczby wyrazów, z której będzie przepytywany testowany :
5 , 10 , 20 , 30 , 40 (standardowo ustawiona na 5)

* FX - możliwość wyłączenia lub włączenia efektów specjalnych :

TAK - włącza animacje,

NIE - wyłącza animacje, (standardowo ustawione na TAK)

* LICZBA TESTOWANYCH - możliwość zmiany liczby testowanych :

LICZBA TESTOWANYCH = 1 - testowana będzie jedna osoba,

LICZBA TESTOWANYCH = 2 - testowane będą dwie osoby, na zmianę - raz pytanie dla jednej, raz dla drugiej,

* WYJŚCIE - opuszczenie menu OPCJE i powrót do menu głównego.

TEST

Tu mamy możliwość wyboru testu, z którego będziemy odpytywani. Dołączone są cztery gotowe testy:

* U - Ó - test z zasad pisowni u i ó,

- * RZ Ż test z zasad pisowni rz i ż,
- * CH H test z zasad pisowni ch i h,

* RAZEM - ODDZIELNIE - test z zasad pisowni razem lub oddzielnie, lecz dopiero opcja TEST UŻYTKOWNIKA daje możliwość pełnego wykorzystania programu i dopasowania go do potrzeb użytkownika. Pozwala ona na tworzenie testów np. w zakresie wiedzy i słownictwa dzieci ośmioletnich lub zwiększenie poziomu trudności testów dołączonych do programu. Ostatnia pozycja w tym menu - WYJŚCIE - umożliwia przejście do menu głównego.

TABELA REKORDÓW

Po przejściu do tego menu mamy możliwość obejrzenia tabeli 10 najlepszych wyników dla każdego z trzech poziomów trudności :

- * POZIOM ŁATWY dla poziomu łatwego,
- * POZIOM ŚREDNI dla poziomu średniego,

* POZIOM TRUDNY - dla poziomu trudnego, lub powrotu do menu głównego przez wybór pozycji WYJŚCIE.

KONIEC

Ta pozycja pozwala na wyjście z programu . Po jej wybraniu ukazują się dwie opcje :

- * NIE, NIE CHCĘ KOŃCZYĆ ! rezygnacja z wyboru i powrót do menu głównego,
- * TAK, CHCĘ SKOŃCZYĆ. potwierdzenie wyboru i wyjście z programu.

UKŁADANIE WŁASNYCH TESTÓW.

Do tego potrzebny będzie jakiś edytor tekstu, np.: MEmacs dołączony do Workbencha na dysku Extras lub Cygnus Ed. Po uruchomieniu edytora test należy budować według następujących zasad :

1. Wyrazy wpisuje się dużymi literami , małe litery służą do oznaczania tzw. polskich liter : Ą, Ć, Ę, Ł, Ń, Ó, Ś, Ź, Ż.

2. Wpisane wyrazy będą uzupełniane w miejscu, gdzie znajduje się "okienko" (włącz Orto Test, żeby zobaczyć o co chodzi).

3. W miejscu gdzie chcemy umieścić "okienko" wpisujemy znak #.

4. Po wpisaniu linii należy nacisnąć klawisz <ENTER>. 5. Test powinien zawierać co najmniej 5 haseł (najlepiej jeśli będzie zawie- rał 40 i więcej). 6. Po zakończeniu układania testu należy zapisać go na dysku pod nazwą z roz- szerzeniem .test .

OPIS BUDOWY TESTU:

- pierwsza linia : pierwszy ciąg , którym będą uzupełniane wyrazy np.: CH,
- druga linia : drugi ciąg , którym będą uzupełniane wyrazy np.: H ,
- trzecia linia : znak * oznaczający początek słownika,
- następne linie : kolejno (w jednej linii) :
 - 1. numer ciągu, którym ma być uzupełniany wyraz,
 - 2. wyraz , zawierający pustą kratkę do uzupełnienia, gdzie ma być wstawiony ciąg .

Najlepszym sposobem na zrozumienie i opanowanie tego jest obejrzenie jednego z gotowych testów .

TEST.

Po uruchomieniu testu otwiera się nowy ekran , na którym będzie on przeprowadzany . Aby rozpocząć test należy nacisnąć przycisk myszy. W górnej części ekranu, po lewej i prawej stronie znajdują się okna,

w których podawany jest czas do końca testu oraz zdobyte dotychczas punkty dla obu testowanych (jeśli uruchomiony jest test dla jednej osoby, wówczas okna po prawej stronie - tj. okna drugiego testowanego będą puste).

Mniej więcej na środku ekranu znajduje się okno, w którym wypisywany jest wyraz, o którego pisownię pyta komputer. Odpowiedzi udzielamy klikając na jedno z dwu okien leżących poniżej okna wyrazu, w których znajdują się proponowane odpowiedzi - należy wybrać właściwą. Jeśli chcemy poprosić o pomoc klikamy na okno POMÓŻ, co jednak kosztuje 5 sekund czasu. Jeśli chcemy zakończyć test przed udzieleniem wszystkich odpowiedzi, należy kliknąć na okno KOŃCZ. W dolnej części, po obu stronach ekranu znajdują się okna, w których za pomocą żarówek odnotowywany jest przebieg testu - liczba żarówek oznacza całkowitą liczbę pytań, przy czym żarówki niezapalone to pytania, na które należy jeszcze odpowiedzieć, żarówki zapalone to odpowiedzi poprawne, zaś potłuczone to odpowiedzi błędne. Po zakończeniu testu program policzy punkty i jeśli osiągnie się ich odpowiednią ilość pozwoli na wpisanie się na listę najlepszych na danym poziomie trudności. Za zaoszczędzony czas przyznawane są punkty dodatkowe - 1 punkt za każdą sekundę. Po udzieleniu odpowiedzi w oknie wyrazu wypisywane jest słowo, o które był pytany testowany, tym razem napisane w całości i poprawnie, co ma na celu wzrokowe utrwalenie jego właściwej pisowni.