

PIERWIASTKI CHEMICZNE

Autorzy:

Piotr Kawecki (The Great Pokerzysta) Perłowa 8 26-600 RADOM

Krzysztof Jaworski (MAX) Indycza 4 26-600 RADOM

Dystrybucja: Biuro Informatyczno Wydawnicze

Wprowadzenie

Pojęcie pierwiastków chemicznych jako najprostszych substancji pierwszy do chemii wprowadził Robert BOYLE (1627-1691). Definiuje on pierwiastek jako najprostszą substancję, której na drodze chemicznej nie da się przekształcić w prostszą. Pierwszą listę 33 pierwiastków podał w roku 1789 Antoine LAVOISIER. Dla oznaczania poszczególnych substancji i sprawnego przekazywania informacji chemicznych, wprowadzono umowny system znakowania chemicznego w postaci odpowiedniej symboliki chemicznej. Najdawniej stosowane symbole chemiczne podobne były do hieroglifów. Oznaczano nimi pierwiastki, niektóre związki, a nawet czynniki chemiczne. Stosowane obecnie symbole chemiczne pierwiastków wprowadził w roku 1815 szwedzki chemik Jan Jakub BERZELIUS. Opracowanie aktualnej do dziś systematyki pierwiastków chemicznych zawdzięczamy rosyjskiemu chemikowi Dymitrowi MENDELEJEWOWI. W marcu 1869 roku Mendelejew przedstawił Towarzystwu Fizykochemicznemu w Petersburgu komunikat o swoim prawie okresowości właściwości chemicznych i będących jego konsekwencją układzie okresowym pierwiastków. Dlatego rok 1869 stanowi ważną datę w historii rozwoju chemii, a mianowicie datę odkrycia układu okresowego pierwiastków... Program nasz ma za zadanie przybliżenie Państwu informacji zawartych w układzie Mendelejewa, naukę symboli oraz wartościowości pierwiastków. Staraliśmy się uczynić to zadanie łatwym i przyjemnym. Mamy nadzieję, że nam się to udało i będziecie Państwo wpelni usatysfakcjonowani z zakupu naszego programu.

Opis MENU

W celu uruchomienia programu wystarczy zresetować komputer i włożyć dysk z programem do stacji. Program sam się wczyta i uruchomi. Po uruchomieniu programu ukaże się menu:

Układ Okresowy
Nauka
Egzamin
Informacja
Koniec pracy

oraz trzy ikony wyboru trybu pracy programu. Klikając na poszczególne opcje z menu przechodzimy do odpowiednich modułów programu.

UKŁAD OKRESOWY

Po wybraniu tej opcji ukaże się na ekranie układ okresowy (forma długa). Klikając lewym przyciskiem myszki na ikonę danego pierwiastka otrzymujemy informacje jego dotyczące, a m.in.: nazwa, symbol chemiczny, masa atomowa, wartościowość itp. Ekran z informacjami zamykamy klikając na ikonę wyjścia (u dołu po środku ekranu). W celu powrotu do menu wystarczy nacisnąć prawy przycisk myszy.

NAUKA

Po wybraniu tej opcji na ekranie ukaże się 'Okno Wyboru Materiału'. Użytkownik powinien wybrać materiał, którego chce się uczyć. Poszczególne materiały zawierają informacje o następujących pierwiastkach:

Materiał 1	Wodór, Hel, Lit, Beryl, Bor, Węgiel, Azot, Tlen, Fluor, Neon, Sód, Magnez, Glin, Krzem, Fosfor, Siarka, Chlor, Argon, Potas, Wapń
Materiał 2	Chrom, Mangan, Żelazo, Kobalt, Nikiel, Miedź, Cynk, Molibden, Tytan, Srebro, Kadm, Cyna, Wolfram, Osm, Platyna, Złoto, Rtęć, Ołów, Rod.
Materiał 3	Rubid, Stront, Cez, Bar, Frans, Rad, Gal, German, Arsen, Selen, Brom, Krypton, Ind, Antymon, Tellur, Jod, Ksenon, Tal, Polon, Radon

Jeżeli nie odpowiada nam żaden z powyższych materiałów, to możemy stworzyć własny materiał dzięki opcji 'Własny Materiał'. Po stworzeniu własnego materiału MUSIMY go zapisać na dysku. W tym celu wkładamy do stacji zformatowany dysk i klikamy na 'Zapis Materiału'. Po ukazaniu się menu 'Zapis Materiału' wybieramy nazwę naszego materiału - należy pamiętać czy pod tą nazwą nie mamy już zapisanego innego materiału, gdyż ulegnie on skasowaniu. Po zapisie możemy przystąpić do nauki.

- Faza 1 - to poznawanie nazw, symboli oraz wartościowości pierwiastków zadanego przez nas materiału.
- Faza 2 - to możliwość szybkiego sprawdzenia naszej wiedzy.
- * Etap 1 - sprawdzanie znajomości samych symboli.
- * Etap 2 - sprawdzanie znajomości symboli wraz z wartościowościami.

Jeśli chcemy przerwać sprawdzian i powrócić do poprzedniego menu, to wystarczy nacisnąć klawisz ESC. Po zakończeniu sprawdzianu komputer podaje statystykę i wystawia opinię. Teraz naciskamy prawy klawisz myszki...

EGZAMIN

Jeśli czujemy się na siłach, aby przystąpić do egzaminu to wystarczy, że klikniemy w menu na tę opcję. Teraz trzeba wybrać materiał - analogicznie jak w 'Nauce'. Wszystkie pozostałe opcje, są takie same. Po zakończeniu egzaminu zostaje wystawiona ocena. Aby powrócić do menu trzeba nacisnąć prawy klawisz myszki.

INFORMACJA

Wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie fotografii autorów tego programu oraz krótkiej informacji o samym programie. Możemy w każdej chwili przerwać wyświetlanie informacji na ekranie naciskając prawy klawisz myszki.

KONIEC PRACY

Bez komentarza.

TRZY TAJEMNICZE IKONY U DOŁU EKRANU

Pozwalają na włączenie muzyki. Kliknięcie na jedną z nutek włącza jeden z modułów (muzyczek) autorstwa MAX a. Kliknięcie na ikonę przedstawiającą nauszniaki wyciąga muzykę.

KOPIA BEZPIECZEŃSTWA

Autorzy programu ze względu na wysoką cenę programu i bezpieczeństwo oryginalnej kopii programu, zezwalają na wykonanie TYLKO JEDNEJ kopii bezpieczeństwa. Wszelkie nadużycia typu kopiowanie, rozprowadzanie, wykorzystanie grafik lub modułów są nieuczciwe względem autorów i wydawcy i mają wszelkie podstawy prawne by być ścigane!

Manual: The Great Pokerzysta

Opracowanie i druk: Biuro Informatyczno Wydawnicze

(c) 1994 BIW