

STATKI

Autorzy: ARKEBUZ (A.Kramer, A.Żywiołek)

Dystrybucja: Biuro Informatyczno - Wydawnicze, 00-808 Warszawa, Platynowa 4/128

Gra uruchamia się automatycznie. Po ukazaniu się planszy tytułowej można, w momencie znikania liter trzymać wciśnięty lewy klawisz myszy, albo w dowolnym momencie nacisnąć klawisz ESC. Po chwili ukażą się napisy dotyczące wyboru: czy chcemy grać przy muzyce, czy z efektami dźwiękowymi.

Muzyka Efekty

Wyboru dokonujemy strzałkami z klawiatury lub myszą. Po wybraniu odpowiedniej opcji naciskamy albo lewy klawisz myszy, albo klawisz ENTER, albo klawisz ESC (po naciśnięciu tego ostatniego przechodzimy od razu do gry, pomijając wybór poziomu trudności). Jeżeli nie nacisnęliśmy klawisza ESC, to ukaże nam się plansza wyboru poziomu trudności:

"Inteligentny" Łatwy Zwykły Nerwowy

I tak: "Inteligentny" - poziom dla ... "inteligentnych", Łatwy - po prostu łatwy, Zwykły - dla "wilków morskich", Nerwowy - dla osób, które uwielbiają hazard ... Wybieramy tak, jak wybieraliśmy poprzednio.

Teraz ustawiamy statki. Ołówkiem najeżdżamy na statek, który chcemy ustawić i naciskamy lewy przycisk myszy. Wracamy na planszę oznaczoną od 1 do 10 i od A do J. Tu ustawiamy statki (maszt po maszcie) przyciskając za każdym masztem lewy przycisk myszy. Statki mogą być ustawiane dowolnie byle ich maszty nie stykały się na "rogach". Po ustawieniu statku naciskamy prawy przycisk myszy i powtarzamy czynności od początku.

UWAGA! Po naciśnięciu prawego przycisku myszy nie można zmienić położenia statku! Kiedy ustawimy ostatni statek przechodzimy do Gry...Ukaże się trójpokładowy galeon, a pod nim cała flota przeciwnika. Galeon jest "nasz". Ma on 22 działa, które reprezentują "naszą" flotę



(za każdym trafieniem wylatuje w powietrze jedno działo!). Natomiast flota przeciwnika przedstawia się następująco: Od lewej: dwumasztowiec (koga), trójmasztowiec (???), czteromasztowiec (galeon) i jednomasztowiec (czołno lub galera jak kto chce). Z prawej ukaże się plansza, na której strzelamy.

Wybieramy kratkę i naciskamy lewy przycisk myszy. Patrzymy na flotę przeciwnika by zobaczyć z jakim skutkiem oddaliśmy strzał (jeśli trafimy, to rozpadnie się odpowiedni maszt odpowiedniego statku).

Teraz czekamy cierpliwie ... i jeśli obok naszego galeonu zobaczymy fontanny wody to znaczy, że przeciwnik spudłował, jeśli jednak w naszym statku zrobia się dziury, to znaczy ... wiadomo co! Z lewej strony ekranu pojawi się plansza, na której są zaznaczone nasze pozycje i gdzie oddał strzał przeciwnik! Naciskamy PRAWY przycisk myszy lub klawisz spacji i gramy dalej, bądź klawisz ESC i wychodzimy z gry do planszy tytułowej. Wszystkim graczom dobrej zabawy i dużych emocji przy grze w STATKI życzą autorzy.

No to ... Pa!

P.S. Może powstanie wersja Statków dla dwóch graczy?... To zależy od Was!!!

STATKI

Autorzy: ARKEBUZ (A.Kramer, A.Żywiołek)

Dystrybucja: Biuro Informatyczno - Wydawnicze, 00-808 Warszawa, Platynowa 4/128

Gra uruchamia się automatycznie. Po ukazaniu się planszy tytułowej można, w momencie znikania liter trzymać wciśnięty lewy klawisz myszy, albo w dowolnym momencie nacisnąć klawisz ESC. Po chwili ukażą się napisy dotyczące wyboru: czy chcemy grać przy muzyce, czy z efektami dźwiękowymi.

Muzyka Efekty

Wyboru dokonujemy strzałkami z klawiatury lub myszą. Po wybraniu odpowiedniej opcji naciskamy albo lewy klawisz myszy, albo klawisz ENTER, albo klawisz ESC (po naciśnięciu tego ostatniego przechodzimy od razu do gry, pomijając wybór poziomu trudności). Jeżeli nie nacisnęliśmy klawisza ESC, to ukaże nam się plansza wyboru poziomu trudności:

"Inteligentny" Łatwy Zwykły Nerwowy

I tak: "Inteligentny" - poziom dla ... "inteligentnych", Łatwy - po prostu łatwy, Zwykły - dla "wilków morskich", Nerwowy - dla osób, które uwielbiają hazard ... Wybieramy tak, jak wybieraliśmy poprzednio.

Teraz ustawiamy statki. Ołówkiem najeżdżamy na statek, który chcemy ustawić i naciskamy lewy przycisk myszy. Wracamy na planszę oznaczoną od 1 do 10 i od A do J. Tu ustawiamy statki (maszt po maszcie) przyciskając za każdym masztem lewy przycisk myszy. Statki mogą być ustawiane dowolnie byle ich maszty nie stykały się na "rogach". Po ustawieniu statku naciskamy prawy przycisk myszy i powtarzamy czynności od początku.

UWAGA! Po naciśnięciu prawego przycisku myszy nie można zmienić położenia statku! Kiedy ustawimy ostatni statek przechodzimy do Gry...Ukaże się trójpokładowy galeon, a pod nim cała flota przeciwnika. Galeon jest "nasz". Ma on 22 działa, które reprezentują "naszą" flotę



(za każdym trafieniem wylatuje w powietrze jedno działo!). Natomiast flota przeciwnika przedstawia się następująco: Od lewej: dwumasztowiec (koga), trójmasztowiec (???), czteromasztowiec (galeon) i jednomasztowiec (czołno lub galera jak kto chce). Z prawej ukaże się plansza, na której strzelamy.

Wybieramy kratkę i naciskamy lewy przycisk myszy. Patrzymy na flotę przeciwnika by zobaczyć z jakim skutkiem oddaliśmy strzał (jeśli trafimy, to rozpadnie się odpowiedni maszt odpowiedniego statku).

Teraz czekamy cierpliwie ... i jeśli obok naszego galeonu zobaczymy fontanny wody to znaczy, że przeciwnik spudłował, jeśli jednak w naszym statku zrobia się dziury, to znaczy ... wiadomo co! Z lewej strony ekranu pojawi się plansza, na której są zaznaczone nasze pozycje i gdzie oddał strzał przeciwnik! Naciskamy PRAWY przycisk myszy lub klawisz spacji i gramy dalej, bądź klawisz ESC i wychodzimy z gry do planszy tytułowej. Wszystkim graczom dobrej zabawy i dużych emocji przy grze w STATKI życzą autorzy.

No to ... Pa!

P.S. Może powstanie wersja Statków dla dwóch graczy?... To zależy od Was!!!